

CAHIER D'EXERCICES

G6-6

Module: Transformations du plan

Niveau: 6e année

Ce cahier d'exercices contient des activités d'appropriation, de reproduction et de réflexion concernant les différents chapitres du module étudié. Les informations et explications théoriques sont disponibles dans le manuel du même module.

Des aides animées et des activités complémentaires sont disponibles sur <u>www.i-maths.org/</u> G6 .

N'hésitez pas à me contacter pour toute information supplémentaire : <u>www.i-maths.org/contact</u>.

Droit d'auteur

Chaque auteur en particulier et le collectif Sesamath¹ restent propriétaires des droits d'auteur en vertu de la licence GNU/GPL dont une traduction française partielle est disponible à l'adresse suivante: www.i-maths.org/licence.

Ces activités ont été réaménagées afin de s'adapter à la progression i-Maths 5-6.

Auteurs des activités

G61. Symétrie axiale

G611. Définitions, vocabulaire et codage : Hubert Herbiet

G612. Constructions de points, de droites et de figures : Nicolas Blot & Isabelle Lemaître

G613. Propriétés : Sylvain Bourdalé

G62. Translation

G621. Définitions, vocabulaire et codage : Micaël Chevalley*

G622. Constructions de points, de droites et de figures : Micaël Chevalley*

G623. Propriétés : Micaël Chevalley*

G63. Rotation

Micaël Chevalley

G64. Symétrie centrale

Odile Guillon

G65. Synthèse

Micaël Chevalley*

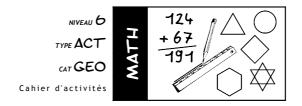


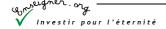
¹ Les chapitres marqués d'une * ne proviennent pas de documents Sesamath.



Sommaire

G611. Symétrie axiale : vocabulaire et codage	5
G612. Symétrie axiale : constr. de points, de droites et de figures	9
G613. Symétrie axiale : propriétés	19
G62. Translation	25
G63. Rotation	31
G64. Symétrie centrale	35
G65. Synthèse	47







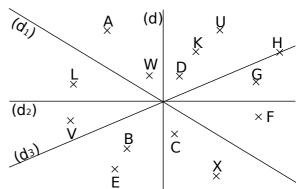


G611. SYMÉTRIE AXIALE : VOCABULAIRE ET CODAGE

POUR S'EXERCER

6-1. SYMÉTRIQUE D'UN POINT

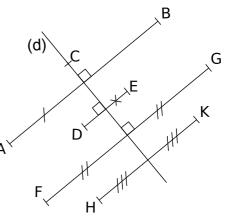
À l'oeil nu, le symétrique du point :



- G par rapport à la droite (d) est _____.
- A par rapport à la droite (d1) est _____.
- L par rapport à la droite (d2) est _____.
- U par rapport à la droite (d) est _____.
- H par rapport à la droite (d3) est _____.

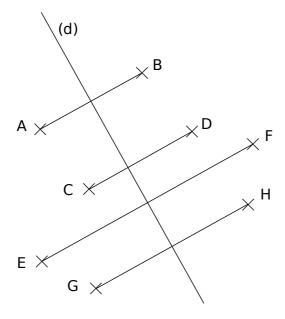
6-2. QUESTION DE VOCABULAIRE

- a. Complète les phrases en te basant sur les codages de la figure ci-dessous.
 - Le point ____ est le symétrique du point ___ par rapport à l'axe (d).
 - Le point ____ est l'image du point ____ par la symétrie d'axe (d).
- b. On ne peut pas affirmer que les autres points ont un symétrique sur la figure, pourquoi?



6-3. SYMÉTRIE ET POLYGONE

- a. Code la figure pour qu'elle illustre les phrases suivantes :
 - L'image de A par la symétrie d'axe (d) est le point B.
 - La symétrie d'axe (d) transforme le point E en F.
 - G et H sont symétriques par rapport à l'axe (d).



b. Si on trace (AF) et (BE) que remarque-t-on?

c. La droite (d) est-elle un axe de symétrie du polygone ABCDEFGH ? Pourquoi ?

- c. La droite (d) est-elle un axe de symétrie du polygone ADCDEFGH ? Pourquoi ?
- d. Nomme un polygone qui aurait (d) comme axe de symétrie.

e. Écris trois phrases qui ont le même sens que : « A et B sont symétriques par rapport à la droite (d). ».

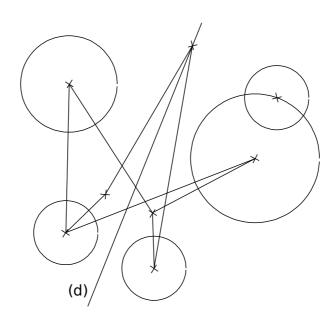
- _____
- _____
- •



POUR CHERCHER

6-4. JEU DES SEPT ERREURS

Retrouve les sept éléments de la figure qui n'ont pas de symétrique par rapport à la droite (d) et repasse-les en couleur.



6-5. MESSAGE CODÉ

«YSE ZOFVE Q'SEF Y'SKUDOWE RS Y'WKFSYYWUSKQS». Traduis ce message en remplaçant chaque lettre par son symétrique par rapport à (d).



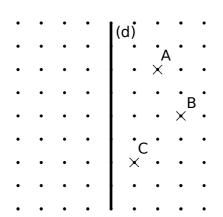
G612. Symétrie axiale : constr. de points, de droites et de figures

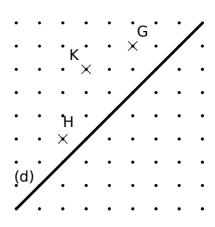
G612. SYMÉTRIE AXIALE : CONSTR. DE POINTS, DE DROITES ET DE FIGURES

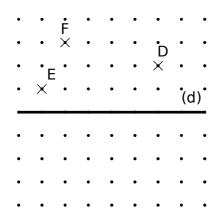
POUR S'EXERCER

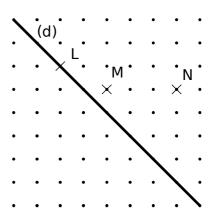
6-1. CONSTRUCTION SUR PAPIER POINTÉ

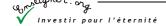
Sur chacune des quatre figures, construis les symétriques des points par rapport à la droite (d).







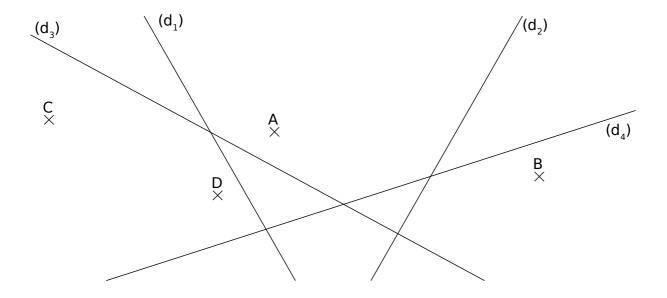




6-2. CONSTRUCTION À L'ÉQUERRE ET AU COMPAS

En utilisant uniquement l'équerre et le compas, construis :

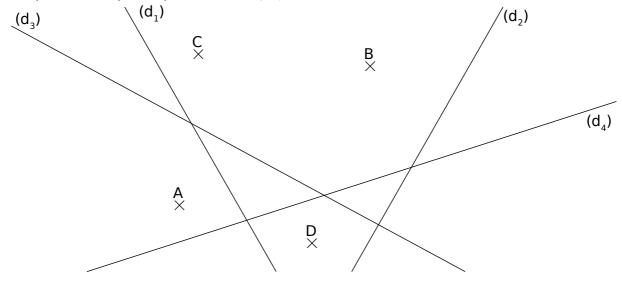
- a. le point A' tel que A et A' soient symétriques par rapport à la droite (d1).
- b. le point B' tel que B et B' soient symétriques par rapport à la droite (d2).
- c. le point C' tel que C et C' soient symétriques par rapport à la droite (d3).
- d. le point D' tel que D et D' soient symétriques par rapport à la droite (d4).



6-3. CONSTRUCTIONS AU COMPAS

En utilisant uniquement le compas, construis :

- a. le point A' tel que la symétrie d'axe (d1) transforme A en A'.
- b. le point B' tel que la symétrie d'axe (d2) transforme B en B'.
- c. le point C' tel que la symétrie d'axe (d3) transforme C en C'.
- d. le point D' tel que la symétrie d'axe (d4) transforme D en D'.





G612. Symétrie axiale : constr. de points, de droites et de figures

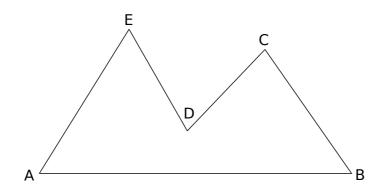
6-4. SYMÉTRIQUE D'UNE DROITE

- a. Place deux points A et B puis trace la droite(AB).
- b. Trace une autre droite (d) sécante (non perpendiculaire) à (AB).
- c. Construis les symétriques A' et B' des points A et B par rapport à la droite (d).

d. Trace le symétrique de la droite (AB) et donne lui un nom. Où coupe-t-elle la droite (AB)?

6-5. MONTAGNES

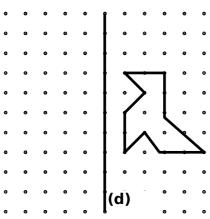
Sur la figure ci-dessous, construis les points F, G et H symétriques respectifs des points C, D et E par rapport à la droite (AB) puis trace le polygone ABFGH.

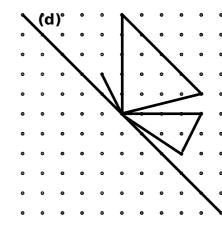


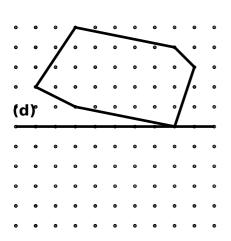
6-6. SYMÉTRIQUES POINTÉS

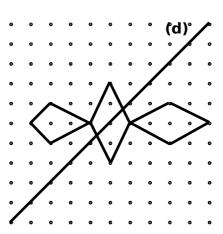
Construis le symétrique de chaque figure par rapport à la droite (d) en utilisant le

papier pointé.





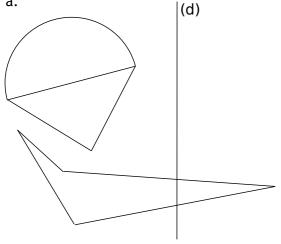




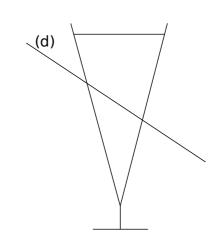
6-7. IMAGES DE FIGURES

Construis le symétrique de chaque figure par rapport à la droite (d) en utilisant uniquement le compas et la règle non graduée.

a.



b.



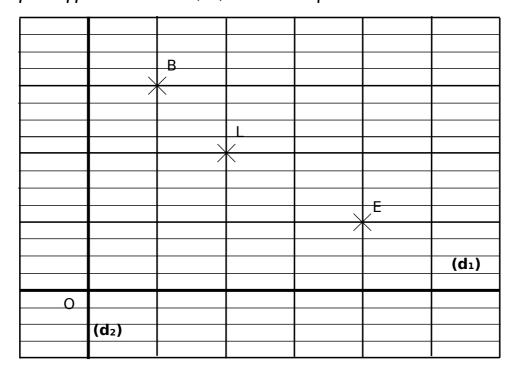


G612. Symétrie axiale : constr. de points, de droites et de figures

POUR CHERCHER

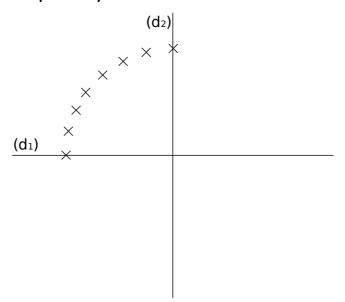
6-8. CONSTRUCTIONS MULTIPLES

Construis les symétriques B', L' et E' respectivement des points B, L et E par rapport à la droite (d1) puis les symétriques B'', L'' et E' respectivement des points B', L' et E' par rapport à la droite (d2). Que remarques-tu?



6-9. UN ARC DE CERCLE

- a. Construis les symétriques de ces points par rapport à la droite (d1).
- b. Complète le dessin par la symétrie d'axe (d2).



c. Que constates-tu?

6-10. QUADRILATÈRES PARTICULIERS

- a. Trace une droite (d1) puis place un point A sur (d1).
- b. En dehors de la droite (d1), place un point ${\bf B}$.
- c. Construis le point C symétrique du point B par rapport à la droite (d1).
- d. Construis le point D symétrique du point A par rapport à la droite (BC). Quelle semble être la nature du quadrilatère ABDC?

conseigner org



G612. Symétrie axiale : constr. de points, de droites et de figures

6-11. QUEL QUADRILATÈRE ?

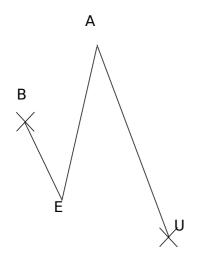
a. Les droites (BC) et (d1) sont sécantes en 0. Construis les points 1, J, K et L symétriques du point 0 par rapport respectivement aux droites (AB), (BD), (CD) et (AC).

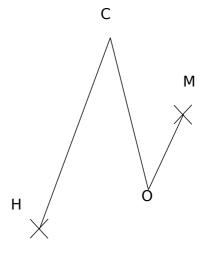
b. Quelle semble être la nature du quadrilatère IJKL?

POUR CHERCHER

6-12. À LA RÈGLE SEULE

Les figures BEAU et MOCH sont symétriques par rapport à une droite (d) qui a été effacée. En utilisant uniquement la règle non graduée, retrouve cette droite (d).







6-13. PROGRAMME DE CONSTRUCTION

a. Construis un triangle ABC rectangle isocèle en A tel que AC = 6 cm.

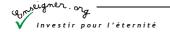
Ь.	Rédige un programme de construction du carré BCEF contenant le point A, el utilisant uniquement la symétrie axiale.				

G612. Symétrie axiale : constr. de points, de droites et de figures

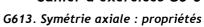
POUR ALLER PLUS LOIN

6-14. UNE JOLIE FIGURE

- a. Place un point C au centre de la feuille.
- b. Trace un triangle CJH rectangle isocèle en J tel que JH = 5 cm . Place sur le segment [JH] le point F tel que HF = 2 cm.
- c. Construis les points E et K symétriques respectifs des points F et H par rapport à la droite (CJ) et le point O symétrique du point C par rapport à la droite (JF).
- d. Trace au feutre fin noir les segments [OC] et [HK].
- e. Place sur le segment [OJ] les points 01, 02, 03 et 04 tels que :
- f. 001 = 0102 = 0203 = 0304 = 04J = 1 cm.
- g. Construis les points 05, 06, 07 et 08 symétriques respectifs des points 04, 03, 02 et 01 par rapport à la droite (JF).
- h. Place sur le segment [EJ] les points E1 et E2 tels que : EE1 = E1E2 = E2J = 1 cm.
- i. Construis les points E3 et E4 symétriques respectifs de E2 et E1 par rapport à la droite (JC).
- j. Trace les quadrilatères suivants à l'aide d'un feutre fin noir : 04E205E3 ; E04F05 ; E03F06 ; E02F07 ; E01F08 ; E0FC ; CE20E3 et E10E4C.
- k. Trace la droite (d) perpendiculaire à la droite (CO) passant par C.
- Construis la figure symétrique de la figure obtenue au f. par rapport à la droite (d), on appellera P le symétrique de H par rapport à la droite (d) et M le symétrique de K par rapport à la droite (d).
- m. Trace les droites (CK) et (CH).
- n. Construis la figure symétrique de la figure obtenue au f. par rapport à la droite (CK) et procède de la même façon pour tracer les quadrilatères.
- o. Construis la figure symétrique de la figure obtenue au f. par rapport à la droite (CH) et procède de la même façon pour tracer les quadrilatères.
- p. Repasse au feutre fin noir les segments : [PK] ; [HM].



q. Gomme tous les traits de construction et colorie la figure avec deux couleurs de telle sorte que deux polygones qui se touchent par un côté ne soient pas de la même couleur.





G613. SYMÉTRIE AXIALE : PROPRIÉTÉS

POUR CHERCHER

6-1. ANGLE ET LONGUEUR

- a. Reproduis la figure ci-dessus en vraie grandeur.
- b. Construis le symétrique A' du point A par rapport à l'axe (xy).



- c. Quelle est la mesure de \widehat{yMA}' ? Justifie.
- d. Quelle est la longueur A'M? Justifie.

6-2. UNE NOUVELLE CONSTRUCTION

- a. Trace à main levée une droite (d) puis place deux points M et N sur (d) et un point B n'appartenant pas à (d).
- b. Place, toujours à main levée, le point B' symétrique de B par rapport à (d).

Que peux-tu dire de MB et MB'? Justifie ta réponse et code la figure.
Que peux-tu dire de NB et NB'? Justifie ta réponse et code la figure.
Déduis-en une nouvelle méthode de construction de B'.

f. Trace la figure avec tes instruments de géométrie.

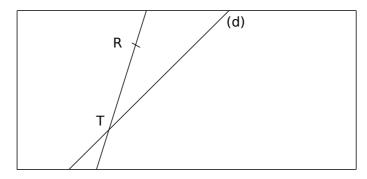
- conseigner. org



G613. Symétrie axiale : propriétés

6-3. CACHE-CACHE

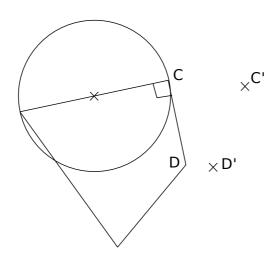
Dans le cadre ci-dessous, (TR) et (d) sont deux droites sécantes en T. Le point F, hors du cadre, est le point de la demi-droite [TR) tel que : TF = 4.2 cm.



- a. Sans placer le point F (tout tracé en dehors du cadre est INTERDIT), construis son symétrique F' par rapport à (d).
- b. Explique ta construction.

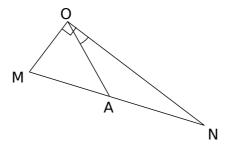
6-4. L'AXE INVISIBLE

- a. Sur la figure ci-dessous, les points C' et D' sont les symétriques des points C et D par rapport à un axe invisible.
- b. Sans tracer l'axe, construis les symétriques du cercle et du quadrilatère.



6-5. L'ANGLE PLAT

La figure ci-dessous n'est pas en vraie grandeur mais on donne: OM = 4 cm, ON = 6 cm et $\widehat{AON} = 36^{\circ}$.



- a. Place à main levée le point B symétrique de A par rapport à la droite (ON).
- b. Quelle est la mesure de \widehat{NOB} ? Justifie.

- c. Place à main levée le point C symétrique de A par rapport à la droite (OM).
- d. Calcule la mesure de MOA.

e. Quelle est la mesure de $\widehat{\mathsf{MOC}}$? Justifie.

f. Démontre que COB est un angle plat.

g. Construis la figure en vraie grandeur.





G613. Symétrie axiale : propriétés

6-6. HISTOIRE DE RECTANGLE

- a. Construis un rectangle ABCD tel que AB = 7 cm et AD = 4.6 cm.
- b. Place le point E de [AB] tel que AE = 5 cm et le point F de [AD] tel que AF = 4 cm.
- c. Construis le symétrique A'B'C'D' de ABCD par rapport à l'axe (EF).

d.	Calcule le périmètre du quadrilatère A'B'C'D'. Justifie ta réponse.

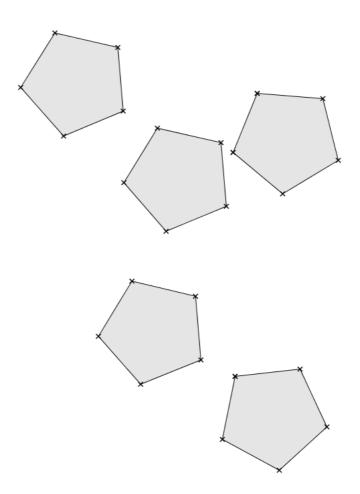


G62. TRANSLATION

POUR S'EXERCER

6-1. TRANSLATIONS ?

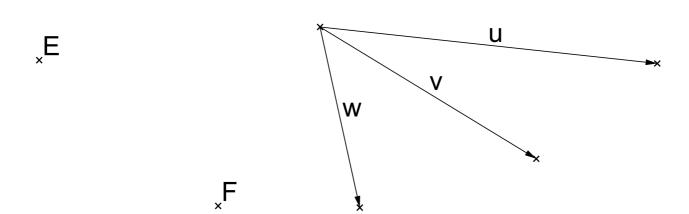
a. Colorie les figures obtenues par translation.



Ь.	Explique pourquoi les autres figures n'ont pas été obtenues par translation.				

6-2. CONSTRUCTION DE POINTS

a. Construis l'image de ces points par le vecteur \vec{u} en vert, le vecteur \vec{v} en bleu et le vecteur \vec{w} en gris.



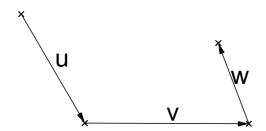
 $_{\mathsf{x}}\mathsf{G}$

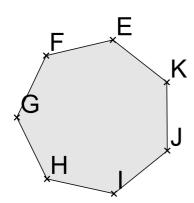
b. Relie le triangle EFG en gris puis ses images dans leur couleur respective.



6-3. CONSTRUCTION DE FIGURES

- a. Effectue ces translations de la figure EFGHIJK :
 - translation u, puis v, puis w en gris.
 - translation w, puis v, puis u en orange.
- b. Que constates-tu?





POUR CHERCHER

6-4. SIMPLIFICATION POSSIBLE?

Roxanne a réalisé la deux translations successives d'un carré de 4 cm de côté dans un quadrillage : une de 5 cm vers la gauche, une de 7 cm vers le bas, Aurélien n'a fait qu'une seule translation mais arrive au même résultat.

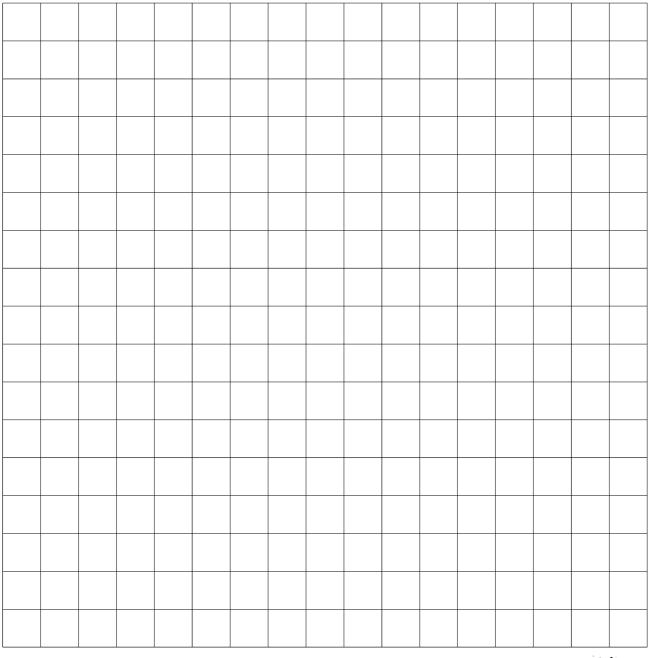
- a. Effectue les translations de Roxanne.
- b. Cherche la rotation qu'a effectuée Aurélien et représente son vecteur en vert.

6-5. HISTOIRE DE TRIANGLE

- a. Dessine un triangle ABC.
- b. Effectue une translation de vecteur \overrightarrow{AB} .
- c. Effectue une translation de vecteur \overrightarrow{BC} .
- d. Effectue une translation de vecteur \overrightarrow{CA} .



e.	Que remarques-tu?

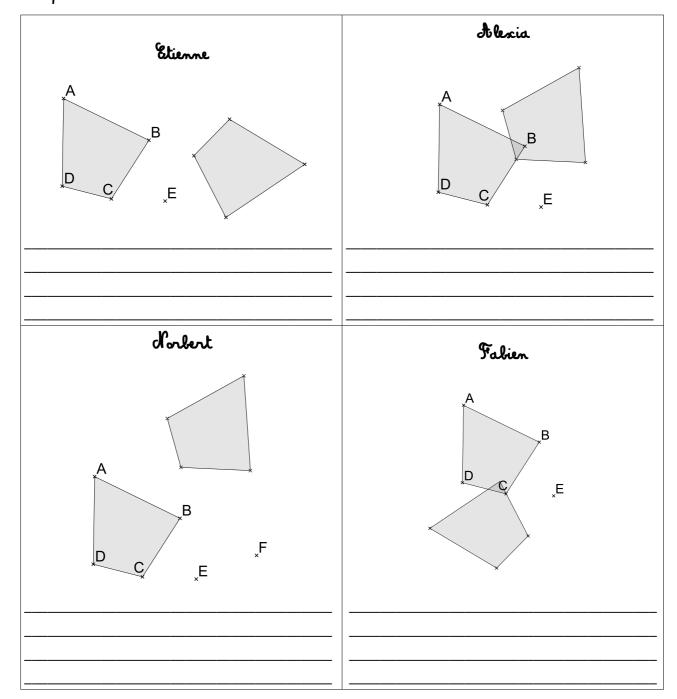




G63. ROTATION

6-1. ERREURS DE CONSTRUCTION

Ces élèves apprennent à construire des rotations. Ils devaient effectuer une rotation de 60° horlogique de centre E. Ont-ils réussi à effectuer la rotation demandée? Indique leurs erreurs éventuelles.

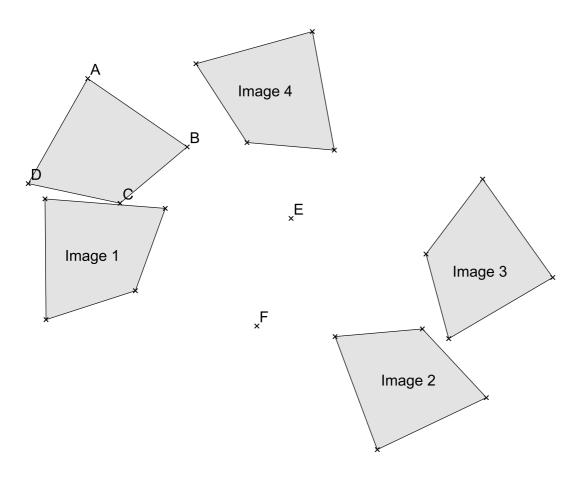


Cahier d'exercices G6-6 G63. Rotation

6-2. ANGLE ET CENTRE?

Pour chaque image, indique le centre et l'angle de rotation.

① N'oublie pas d'indiquer si l'angle est horlogique ou anti-horlogique.



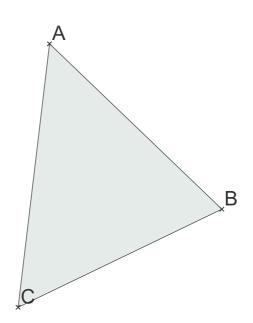
•	Image 1:	Centre :	Angle :
•	Image 2:	Centre:	Angle :
•	Image 3:	Centre :	Angle :
•	Image 4:	Centre:	Angle:

6-3. À TOI!

Sur la page suivante, construis précisément l'image de ce triangle par les rotations suivantes :

- en vert, une rotation de 90° anti-horlogique de centre A
- ullet en gris, une rotation de 90° anti-horlogique de centre ${f B}$
- ullet en orange, une rotation de 90° anti-horlogique de centre ${\cal C}$







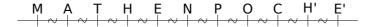


G64. SYMÉTRIE CENTRALE

POUR T'EXERCER

6-1. OBSERVATION & CODAGE

En observant la figure ci-dessous, complète les phrases suivantes.



- a. Le point M est le symétrique du point E par rapport au point
- b. Le point E' a pour symétrique le point dans la symétrie de centre O.
- c. Les points et H sont symétriques par rapport au point N.
- d. La symétrie de centre transforme T en C.
- e. Dans la symétrie de centre N, le point est l'image du point E'.

6-2. JUSTE OU FAUX ?

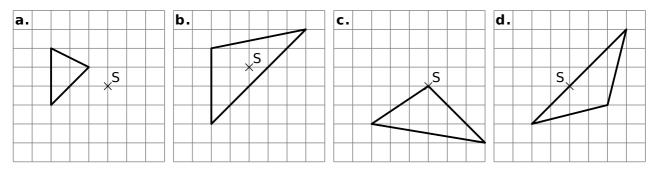
Jean, Myriam et Sarah doivent tracer des figures symétriques. Pour chaque cas, l'un d'entre eux s'est trompé. Retrouve qui et explique ton choix dans la dernière colonne :

	Jean	Myriam	Sarah	Explication
a.	$ \begin{array}{c c} \times & R \\ 0 & \times \\ (@) & (@') \end{array} $	(%') \(\times E' \) M _{\times} (%)	Z ₊ (%')	
b.	(d)\\	(d) (d') ×M	(d)/ ₊ M /(d')	

	Jean	Myriam	Sarah	Explication
c.	C A A C'	A' B', C', **O C B A	CX XA' CX B' CY C' XX	

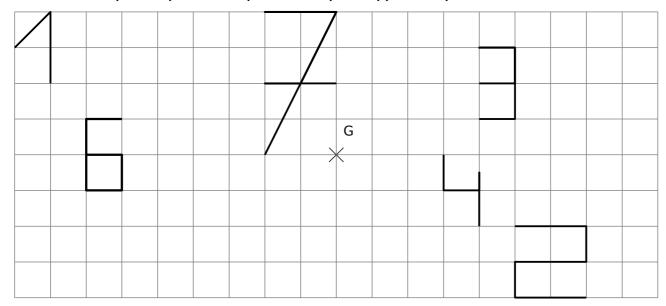
6-3. CONSTRUCTION DE TRIANGLES

Pour chaque cas, trace le symétrique du triangle par rapport au point S.



6-4. SYMÉTRIQUE DE NOMBRES

Construis le symétrique de chaque chiffre par rapport au point G.





6-5. EN ROUGE ET BLANC

Le pentagone BLANC est le symétrique du pentagone ROUGE par la symétrie de centre P. Complète le tableau ci-dessous.

point	В	L	Α	N	С	$B < N \land A$
symétrique						
					1	C

POUR CHERCHER

6-6. POINTS ALIGNÉS

a. Place trois points A, B et C alignés dans cet ordre. Construis en rouge le symétrique du segment [AB] par rapport au point C.

b. Place trois points D, E et F alignés dans cet ordre. Construis en vert le symétrique du segment [DF] par rapport au point E.

6-7. LIEU GÉOMÉTRIQUE

- a. Trace deux droites (d1) et (d2) sécantes en un point M. Place un point A n'appartenant ni à (d1), ni à (d2).
- b. Construis le point T symétrique du point A par rapport à la droite (d1) et le point H symétrique du point A par rapport à la droite (d2).
- c. Construis le point S symétrique du point A par rapport au point M.

а.	Ou semblent se situer les points A, I, A et 3 ?



6-8. SOMMETS PERDUS

- a. Place un point 0. Trace trois droites (d1), (d2) et (d3) concourantes en 0.
- b. Place un point R sur (d1), un point B sur (d2) et un point E sur (d3).
- c. En utilisant uniquement ton compas, place les points M, U et T pour que les triangles MER et BUT soient symétriques par rapport au point O.

6-9. CASSE-TÊTE

a. Trace un cercle de centre T. Place un point R à l'extérieur de ce cercle.

b. Trace ensuite, en utilisant uniquement la règle non graduée et un crayon, le symétrique du point $\mathcal R$ par rapport à T. Explique comment tu fais.

c. La construction est-elle encore possible lorsque le point R se trouve à l'intérieur du cercle ? Pourquoi ?



6-10. HISTOIRE DE POINT O

Soient trois points A, O et B non alignés

a. Place le symétrique C de A par rapport à 0 et le symétrique D de B par rapport à 0.

5.	Que représente le point 0 pour le segment [AC]? pour [BD]? Justifie to
	réponse.

6-11. UN CLASSIQUE

- a. Construis un segment [AB] de 4 cm puis trace le cercle (C) de centre B et de rayon 2 cm.
- b. Sur le cercle (C), place un point C tel que $\widehat{ABC} = 90^{\circ}$.
- c. Place le point 0 tel que A0 = 2 cm et tel que 0 appartienne à la demi-droite [BA) mais pas au segment [AB].

Trace les points A' et B' symétriques respectifs des points A et B par rapport à O. Quelle est la longueur du segment [A'B'] ? Justifie ta réponse.
Trace le point C' symétrique du point C par rapport à O. Quelle est la mesure de l'angle A'B'C' ? Justifie ta réponse.



6-12. DES PÉRIMÈTRES



Les triangles PYE et HAG sont symétriques par rapport à 0.

□ Cette figure n'est pas en vraie grandeur.	
a. Quelles sont les longueurs des	s côtés du trianale PYE ? Justifie ta réponse

Ь.	Calcule le	périmètre	du	trianale	PYE.
U.	Carcare re	permene	uu	" rangie	1 1 0.

с.	Déduis-en le périmètre du triangle HAG. Justifie ta réponse.

6-13. PÉRIMÈTRE ET AIRE

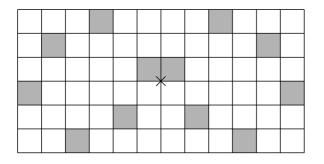
- a. Construis un rectangle ABCD tel que : AB = 3.5 cm et BC = 5 cm.
- b. Place un point M à l'extérieur de ce rectangle.
- c. Construis la figure A'B'C'D' symétrique du rectangle ABCD par rapport au point M.

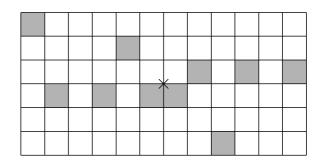
e.	En justifiant et sans effectuer de mesure, calcule le périmètre et l'aire du quadrilatère A'B'C'D'.

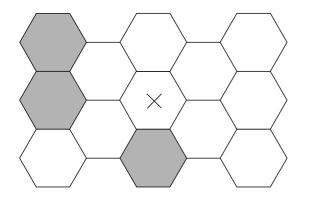


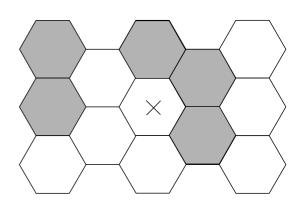
6-14. SYMÉTRIES À COMPLÉTER

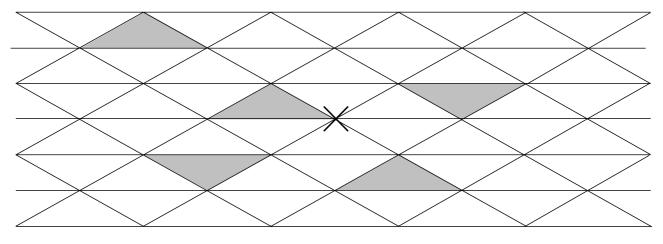
Sur chaque figure, colorie le minimum de cases afin que le point marqué par une croix soit le centre de symétrie de la figure finale.





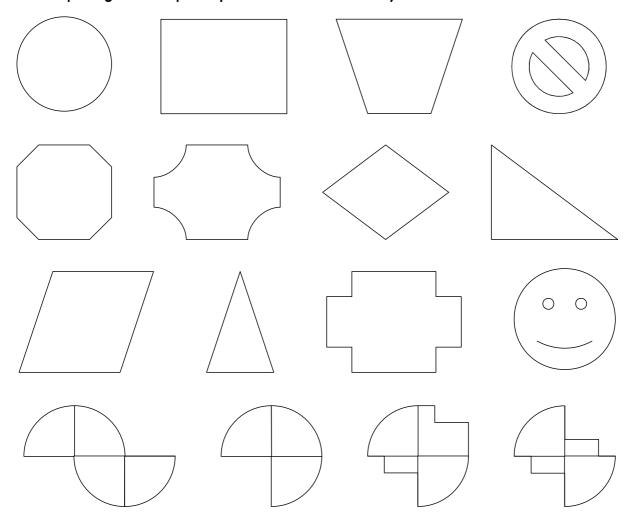






6-15. CENTRE DE SYMÉTRIE

Pour chaque figure, indique la position du centre de symétrie s'il existe :



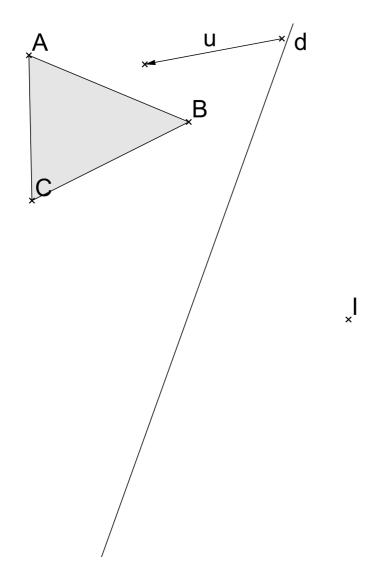


G65. SYNTHÈSE

6-1. SUITE DE TRANSFORMATIONS DU PLAN

Effectue ces transformations du plan successives sur la figure ABC :

- commence par une symétrie axiale d'axe d (en vert),
- ullet continue avec une translation de vecteur \vec{u} (en orange),
- enchaîne avec une rotation de 30° horlogique de centre H (en bleu),
- termine par une symétrie centrale de centre l (en gris).



 $_{\star}H$

Cahier d'exercices G6-6 G65. Synthèse

6-2. CONSTRUCTIONS LIBRES

Construis un enchaînement de transformation du plan qui devra comprendre au moins une symétrie axiale, une rotation, une symétrie centrale et un translation.



Cahier d'exercices G6-6 G65. Synthèse



Cahier d'exercices G6 niveau 6 | Version : 2.1.3 | Mise à jour : juillet 2008